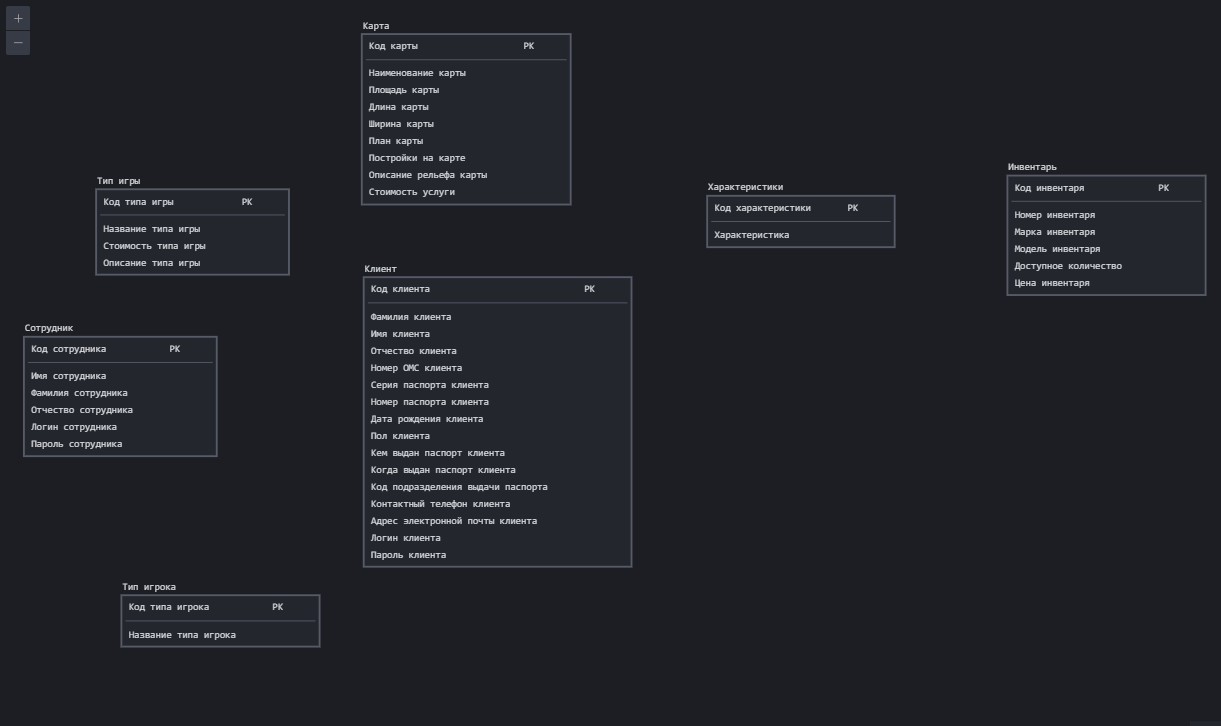
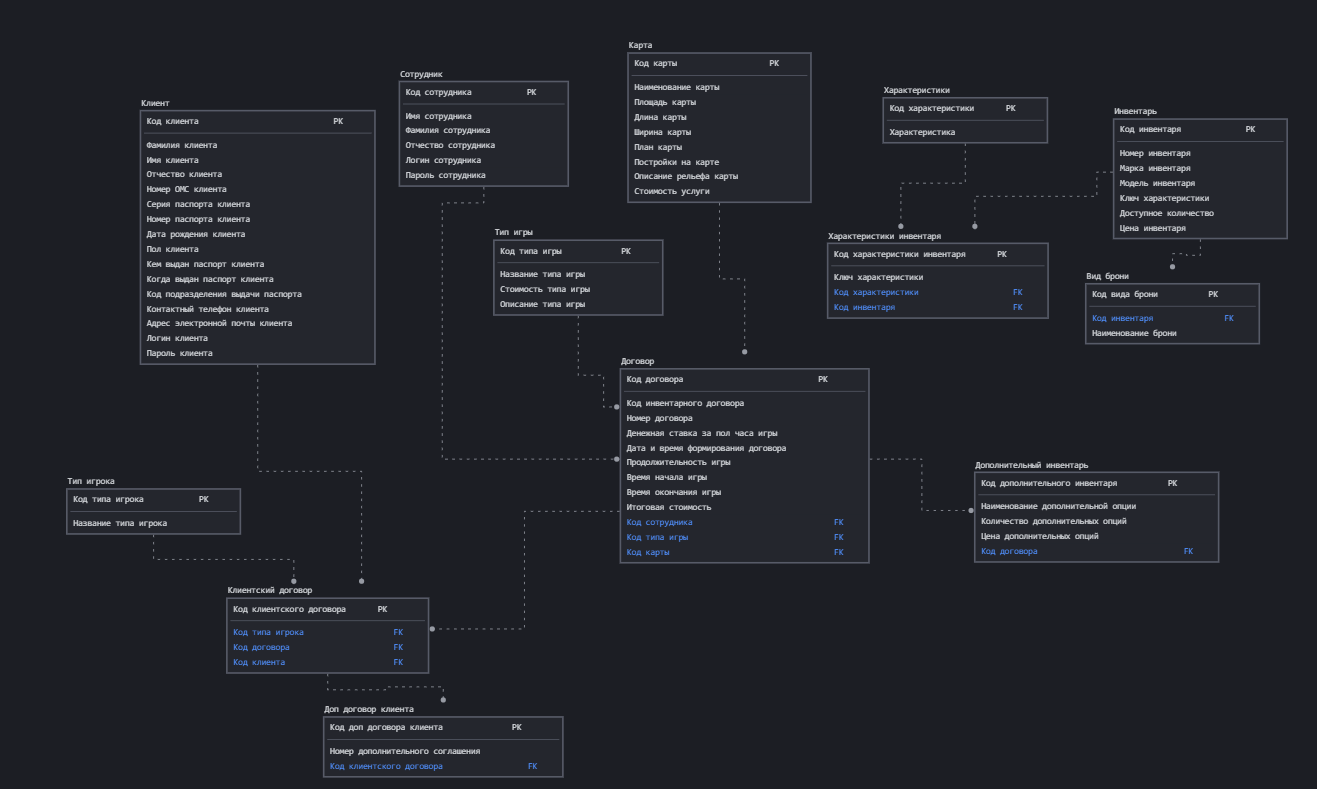
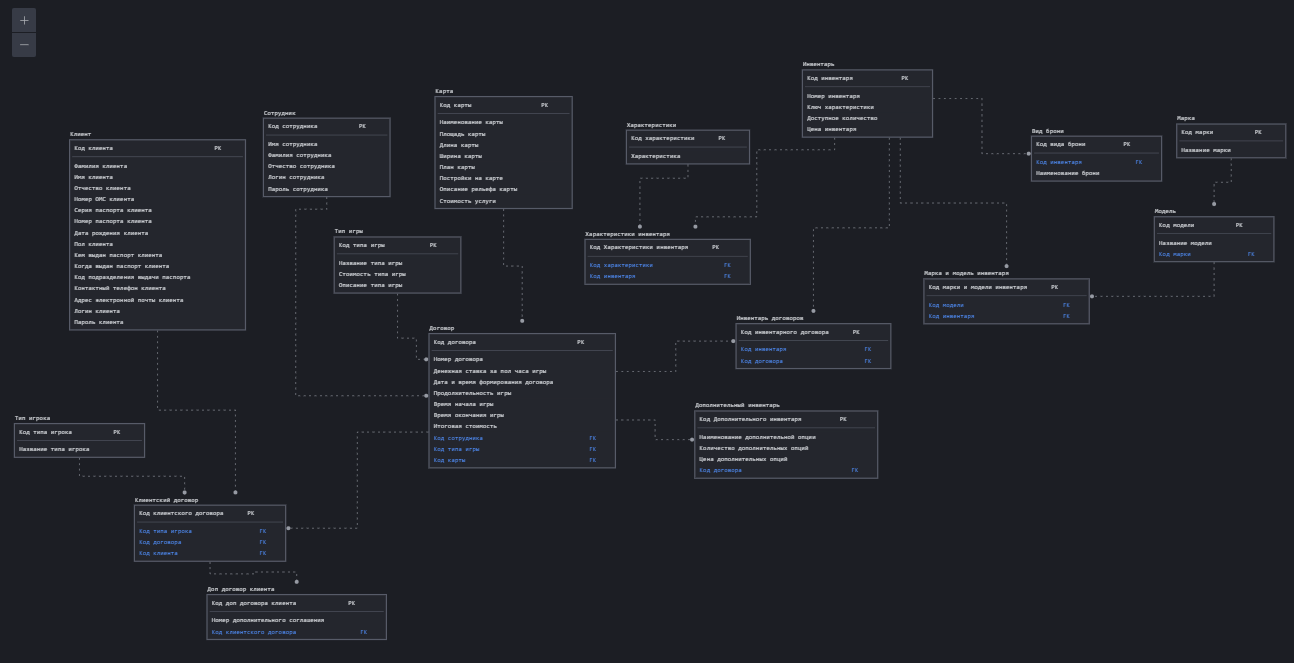
1. Разработка родительских таблиц инфологической модели данных;



1. Разработка дочерних таблиц инфологической модели данных со связями 1:М;



1. Разработка дочерних таблиц инфологической модели данных со связями М:М;



1. Разработка словаря данных;

| Логическое название | Физическое название | Тип данных | Обязательное | Ограничения |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Сотрудник(Employee) | | | | |
| Код сотрудника | ID\_Employee | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Имя сотрудника | Name\_Employee | Varchar(50) | Да |  |
| Фамилия сотрудника | Surname\_ Employee | Varchar(50) | Да |  |
| Отчество сотрудника | Patronymic\_Employee | Varchar(50) | Нет | Default “ Нет данных ” |
| Логин сотрудника | Loigin\_ Employee | Varchar(36) | Да | Length >= 6, Уникальное, [a-Z][0-9][!@#$%^&\*()] |
| Пароль сотрудника | Password\_ Employee | Varchar(36) | Да | Length >= 6, [a-Z][0-9][!@#$%^&\*()] |
| Клиент(Client) | | | | |
| Код клиента | ID\_Client | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Фамилия Клиента | Surname\_Client | Varchar(50) | Да |  |
| Имя Клиента | Name\_Client | Varchar(50) | Да |  |
| Отчество Клиента | Patronymic\_Client | Varchar(50) | Нет | Default “ Нет данных” |
| Номер ОМС Клиента | Insurance\_Number\_Client | Varchar(19) | Да | **[0-9]{4} [0-0]{4} [0-9]{4} [0-9]{4}, Уникальное** |
| Серия паспорта клиента | Passport\_Series\_Client | Varchar(5) | Да | **[0-9]{2} [0-9]{2}** |
| Номер паспорта клиента | Passport\_Number\_Client | Varchar(6) | Да | **[0-9]{6}** |
| Дата рождения клиента | Birth\_Client | Timestrap | Да | >17л Текущая дата |
| Пол клиента | Gender\_Client | Varchar(3) | Да | Муж, Жен |
| Кем выдан паспорт клиента | Who\_Issued\_Passport\_Client | Varchar(100) | Да |  |
| Когда выдан паспорт клиента | When\_Issued\_Passport\_Client | Date | Да | >14л Текущая дата |
| Код подразделения выдачи паспорта | Division\_Code\_Passport\_Client | Varchar(7) | Да | [0-9]{3}-[0-9]{3} |
| Контактный телефон клиента | Phone\_Number\_Client | Varchar(16) | Да | **+7([0-9]{3})[0-9]{3}-[0-9]{2}-[0-9]{2}**, Уникальное |
| Адрес электронной почты клиента | Email\_Client | Varchar(100) | Да | 3 , Уникальное |
| Логин клиента | Login\_Client | Varchar(36) | Да | Length >= 6, Уникальное, [a-Z][0-9][!@#$%^&\*()] |
| Пароль клиента | Password\_Client | Varchar(36) | Да | Length >= 6, [a-Z][0-9][!@#$%^&\*()] |
| Карта(Map) | | | | |
| Код карты | ID\_Map | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Наименование карты | Name\_Map | Varchar(20) | Да | Уникальное |
| Площадь карты | Square\_Map | Decimal(4,1) | Да | >0 |
| Длина карты | Length\_Map | Decimal(2,1) | Да | >0 |
| Ширина карты | Width\_Map | Decimal(2,1) | Да | >0 |
| План карты | Plan\_Map | Varchar(100) | Да |  |
| Постройки на карте | Buildings\_Map | Varchar(100) | Нет | Default “Отсутствует” |
| Описание рельефа карты | Description\_Map | Varchar(100) | Да |  |
| Стоимость услуги | Cost\_Map | Decimal(5,2) | Да | >=0 |
| Тип игры(Game\_Type) | | | | |
| Код типа игры | ID\_ Game\_Type | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Название типа игры | Name\_Game\_Type | Varchar(20) | Да | Уникальное |
| Стоимость типа игры | Cost\_Game\_Type | Decimal(5,2) | Да | >=0 |
| Описание типа игры | Description\_Game\_Type | Varchar(100) | Да |  |
| Инвентарь(Inventory) | | | | |
| Код инвентаря | ID\_Inventory | Int |  | Суррогатный ключ |
| Номер инвентаря | Numder\_Inventory | Varchar(16) | Да | Уникальный, ИнВ-[0-9]{8}/[0-9]{1,3} |
| Доступное количество | Count\_Inventory | Int | Да | >=0 |
| Цена инвентаря | Cost\_Inventory | Decimal(5,2) | Да | >=0 |
| Характеристики(Сharacteristic) | | | | |
| Код характеристики | ID\_ Сharacteristic | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Характеристика | Value\_Сharacteristic | Varchar(50) | Да | Уникальное |
| Договор(Contract) | | | | |
| Сотрудника код | Employee\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Типа игры код | Game\_Type\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Карты код | Map\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Код договора | ID\_Contract | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Номер договора | Number\_Contract | Varchar(10) | Да | Уникальный, GM-[0-9]{7} |
| Денежная ставка за пол часа игры | Cost\_Contract | Decimal(5,2) | Да | >=0 |
| Дата и время формирования договора | DateTime\_Forming\_Contract | Timestrap | Да | Настоящее время |
| Продолжительность игры | Game\_Duration\_Contract | Decimal(2,1) | Да | >=0 |
| Время начала игры | Game\_Start\_Time\_Contract | Time | Да | >Время заключения договора |
| Время окончания игры | Game\_End\_Time\_Contract | Time | Да | > Время начала игры >Время заключения договора |
| Итоговая стоимость | Final\_Cost\_Contract | Decimal(5,2) | Да | >0 |
| Клиентский договор(Client\_Contract) | | | | |
| Код клиентского договора | ID\_Client\_Contract | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Договора код | Contract\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Клиента код | Client\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Типа игрока код | Player\_Type\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Характеристики Инвентаря(Inventory\_Сharacteristic) | | | | |
| Код характеристики инвентаря | ID\_Inventory\_Сharacteristic | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Инвентаря код | Inventory\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Характеристики код | Сharacteristic\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Инвентарь договоров(Inventory\_Contract) | | | | |
| Код инвентарного договора | ID\_Inventory\_Contract | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Инвентаря код | Inventory\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Договора код | Contract\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Доп Договор клиента(Additional\_Client\_Contract) | | | | |
| Код доп договора клиента | ID\_Additional\_Client\_Contract | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Номер дополнительного соглашения | Number\_Additional\_Contract | Varchar(12) | Да | Уникальный, GM-[0-9]{7}/[0-9]{1} |
| Клиентского договора код | Client\_Contract\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Тип игрока(Player\_Type) | | | | |
| Код типа игрока | ID\_Player\_Type | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Название типа игрока | Name\_Player\_Type | Varchar(20) | Да | Ответственны игрок, дополнительный игрок |
| Вид брони(Armor\_Type) | | | | |
| Код вида брони | ID\_ Armor\_Type | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Инвентаря код | Inventory\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Наименование брони | Name\_Armor\_Type | Varchar(15) | Да | Уникальное |
| Дополнительный инвентарь(Additional\_Inventory) | | | | |
| Код дополнительного инвентаря | ID\_Additional\_Inventory | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Наименование дополнительной опции | Name\_Additional\_Inventory | Varchar(30) | Да |  |
| Количество дополнительных опций | Count\_Additional\_Inventory | Int | Да | >=0 |
| Цена дополнительных опций | Cost\_Additional\_Inventory | Decimal(5,2) | Да | >=0 |
| Договора код | Contract\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Марка(Mark) | | | | |
| Код марки | ID\_Mark | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Название марки | Name\_Mark | Varchar(15) | Да | Уникальный |
| Модель(Model) | | | | |
| Код модели | ID\_Model | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Название модели | Name\_Model | Varchar(15) | Да | Уникальный |
| Марки код | Mark\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| модель инвентаря (Mark\_Model\_Inventory) | | | | |
| Код марки и модели инвентаря | ID\_ Mark\_Model\_ Inventory | Int | Да | Суррогатный ключ |
| Инвентаря код | Inventory\_ID | Int | Да | Внешний ключ |
| Модели код | Model\_ID | Int | Да | Внешний ключ |

1. Разработка даталогической модели данных;

